



MALO VIRON

GENERALISTE 3D

PROFIL

Étudiant passionné en Mastère 3D, j'ai une formation de généraliste 3D mais je cherche à me spécialiser dans l'animation. Je recherche un poste en tant que généraliste 3D pour mettre à profit mes compétences et gagner de l'expérience en participant à de précieux projets

COMPÉTENCES

- Maya
- 3ds Max
- Blender
- Substance
- Unreal Engine
- Marvelous
- Pipelines d'animation
- Script
- Rigging
- Lighting
- Modeling

LANGUES

Français (Langue maternelle)

Anglais (niveau C1)

Japonais (JLPT4)

CONTACT

75007, Paris

malo.viron@gmail.com

06 34 38 95 84

LOISIRS

Saxophone

Mode

EXPÉRIENCES

Lead animateur – court-métrage de fin d'études (IIM, 2024–2026) Direction de l'animation, gestion d'équipe, rig et pipeline d'animation. Coordination artistique dans le cadre du projet Sony Talent Days. Mise en place de workflows et supervision des livrables.

Simulation VR avec IA (IIM x Devinci Immersive Lab, 2024)

Conception et développement d'une simulation VR intégrant un agent conversationnel pour narration adaptative. Prototypage, tests utilisateurs et optimisation des performances.

Formation VR – Oculus Quest 3 (IIM, 2024)

Installation matérielle et accompagnement technique pour ateliers pédagogiques VR, création de scénarios et supports pédagogiques.

École du Louvre (2021–2022)

Refonte de collections : classification Dewey, numérisation et organisation documentaire pour la bibliothèque.

FORMATION

Master Animation 3D – IIM Digital School Paris (2024–2026)

Cycle ingénieur – ECE Paris Lyon (2020–2021)

Prépa informatique – EFFREI (2019–2020)

Bac S – Lycée Jean de La Fontaine (2019)